

О нашем приложении.

Приложение создано как вспомогательное приложение для игры Minecraft. Оно позволяет добавлять в игру различные модификации, такие как добавление предметов, изменение внешнего вида персонажа, изменение внешнего вида игры и т.п.

Будет здорово, если иконка будет вызывать ассоциацию с этой игрой.

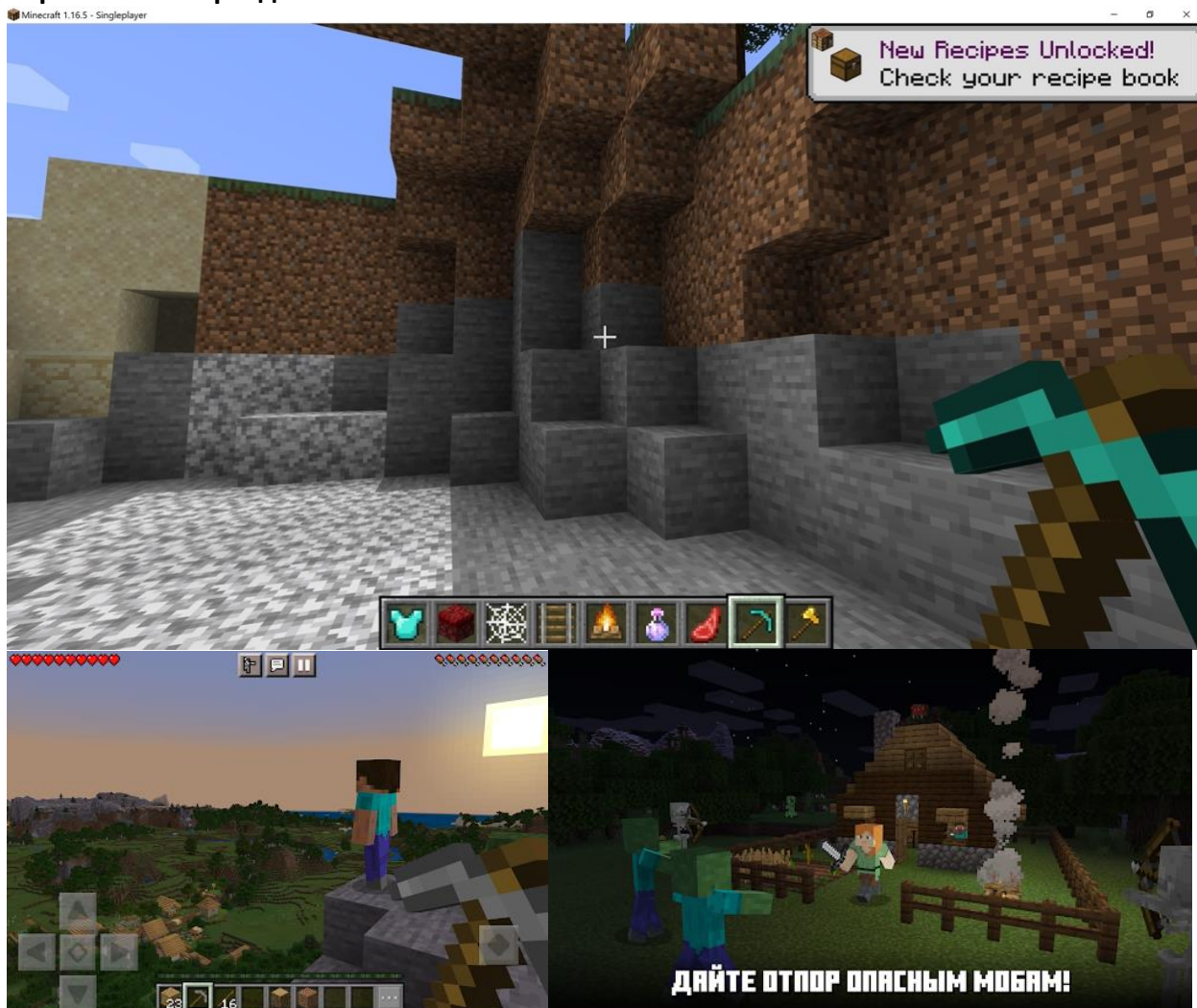
О игре Minecraft.

Minecraft – 3D игра на выживание с пиксельной графикой, где герою предстоит строить постройки, создавать различные предметы для выживания.

Иконка приложения Minecraft



Скриншот из игры для понимания.

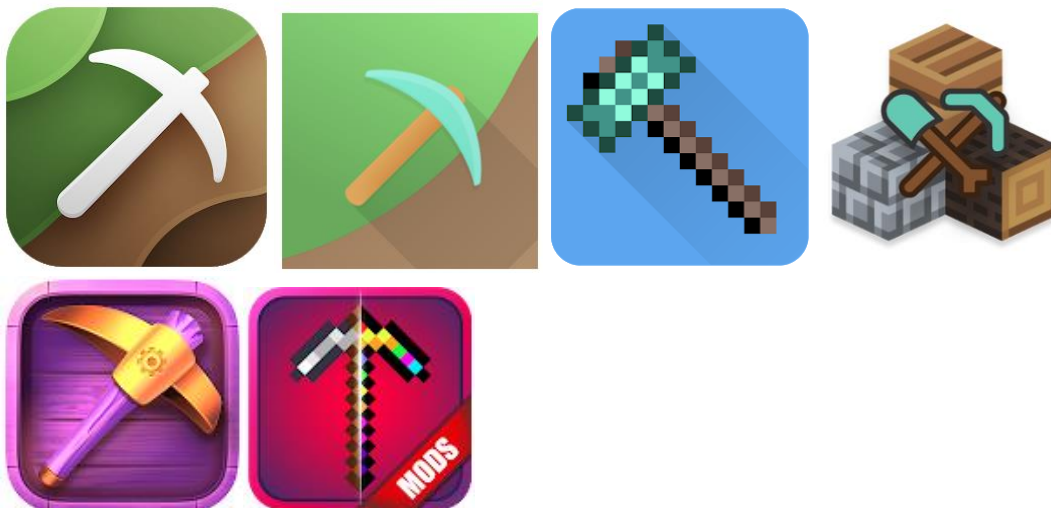


Ниже приведены основные элементы, с которыми ассоциируется игра.



Анализ конкурентов.

Иконки приложений конкурентов, которые мне нравятся.



Техническое задание

Нужно разработать несколько вариантов иконок (не менее 3х) для мобильного приложения. Иконка предоставляется в виде: Готовая иконка (фон + сама иконка), её фон, сама иконка без фона.

Гайдлайн от Google: <https://developer.android.com/distribute/google-play/resources/icon-design-specifications>

- Окончательный размер: 512px x 512px
- Формат: 32-битный PNG
- Цветовое пространство: sRGB
- Максимальный размер файла: 1024 КБ
- Форма: Полный квадрат - Google Play динамически обрабатывает маскировку. Радиус будет эквивалентен 20% от размера значка.

Основной цвет мобильного приложения #00838F (использовать в качестве фона не обязательно, но если получится, то будет здорово. Скорее всего не получится так как иконка получается не привлекательной, пример ниже)



Возможно использование значка шестеренки (символизирует что приложение носит характер настройки игры)



Иконку нужно постараться сделать яркой, чтобы она могла выделяться среди конкурентов. Возможно использование градиентного фона (фантазия не ограничена)

