

Кратко.

Программа запускается на ПК и ожидает ввода.

С телефона нажимается кнопка (думал о телеграмм боте, например) и программа переходит в режим поиска задания.

Есть сервис по управлению заданиями / персоналом asana.com. У него есть документация по API. Программа должна наиболее быстрым способом проверять каждые 1-10с о добавлении новых заданий.

Если появилось задание, информация передается на телефон. С телефона нажимается "ок" или "отмена"

При "ок" программа открывает это задание уже в браузере (само окно не отображается, в фоне работа), которое появилось ранее и нашлось по API. С периодичностью 0,05с проверяются 2 поля веб странице задания. При их нужном изменении нажимается сочетание кнопок "Tab M" в браузере.

Приходит отчет на телефон. Программа завершается и переходит снова в режим ожидания задания, в зависимости что нажмет пользователь.

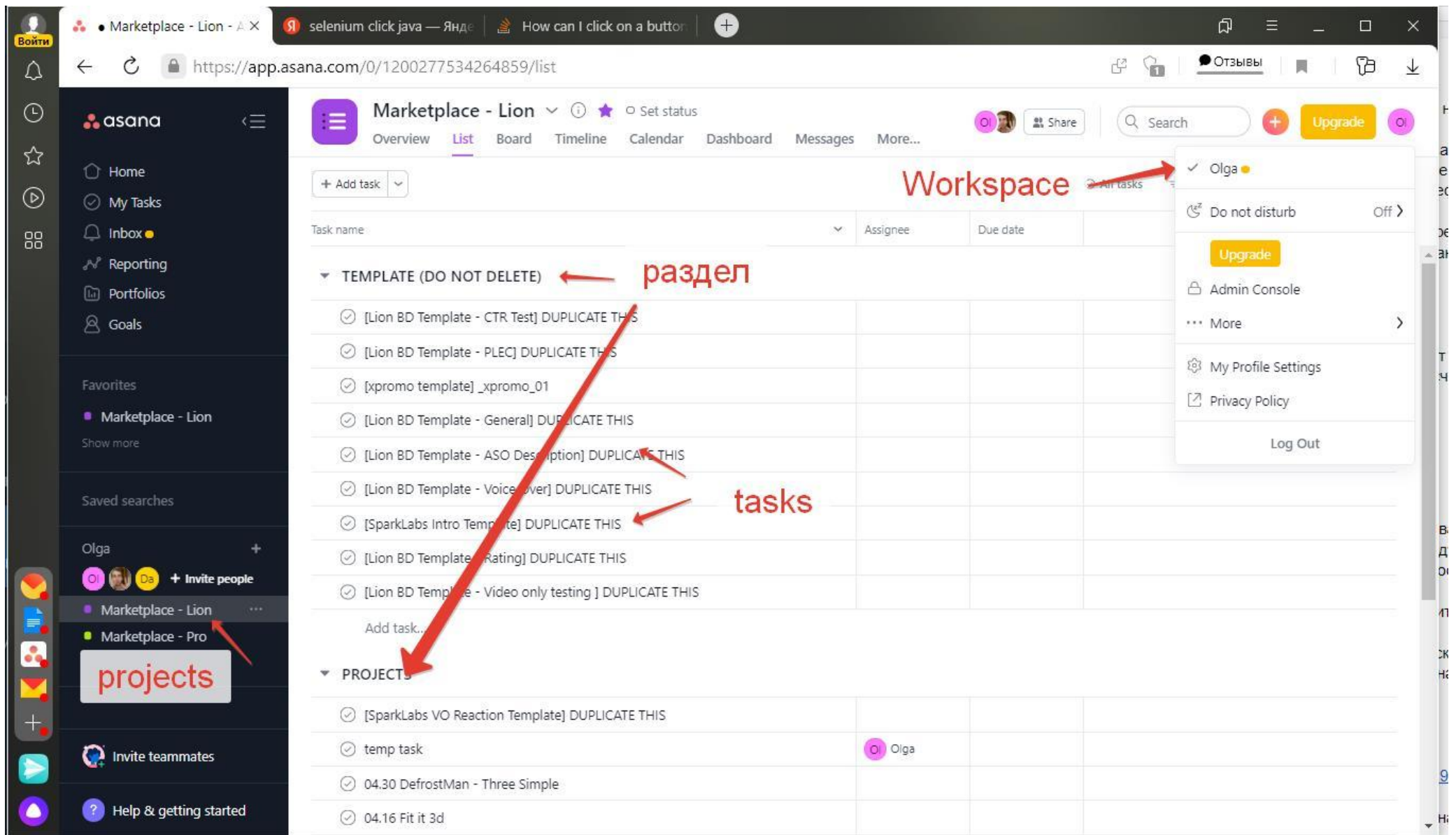
Проект на Java архивом передается вместе с исполняемым jar файлом.

Подробно

1. На ПК запускается программа в режиме ожидания. Работа программы ведется параллельно в GUI и телеграмме. Появляется маленькое окошко на ПК есть строка ввода текста и снизу кнопка: "go". Так же окно можно свернуть и закрыть (вместе с программой). На Iphone или Android при запуске приходит "program started".
2. В приложении нажимается "go" или в ТГ в бот пользователь пишет "go" и программа переходит в режим появления нового задания. Второй вариант: при наличии на ПК в поле ввода текста ссылки на задание после нажатия кнопки программа сразу переходит к п. 4. В телеграмме если пользователь присылает ссылку вместо "go" происходит то же самое - переход к следующему пункту.
3. Приложение считывает из txt / ini файла данные (предварительно)

- Workspace
- Project (несколько)
- Token (ключ для API)
- Белый список создателей задания
- Название раздела (по умолчанию "PROJECTS")
- Логин / пароль для браузера.

В главном workspace будет 2 разных проекта для отслеживания (из txt файла). С помощью документации <https://developers.asana.com/docs/asana> (модуль для java <https://github.com/Asana/java-asana>) наиболее быстрым способом приложение проверяет каждые пару секунд на наличие нового задания.



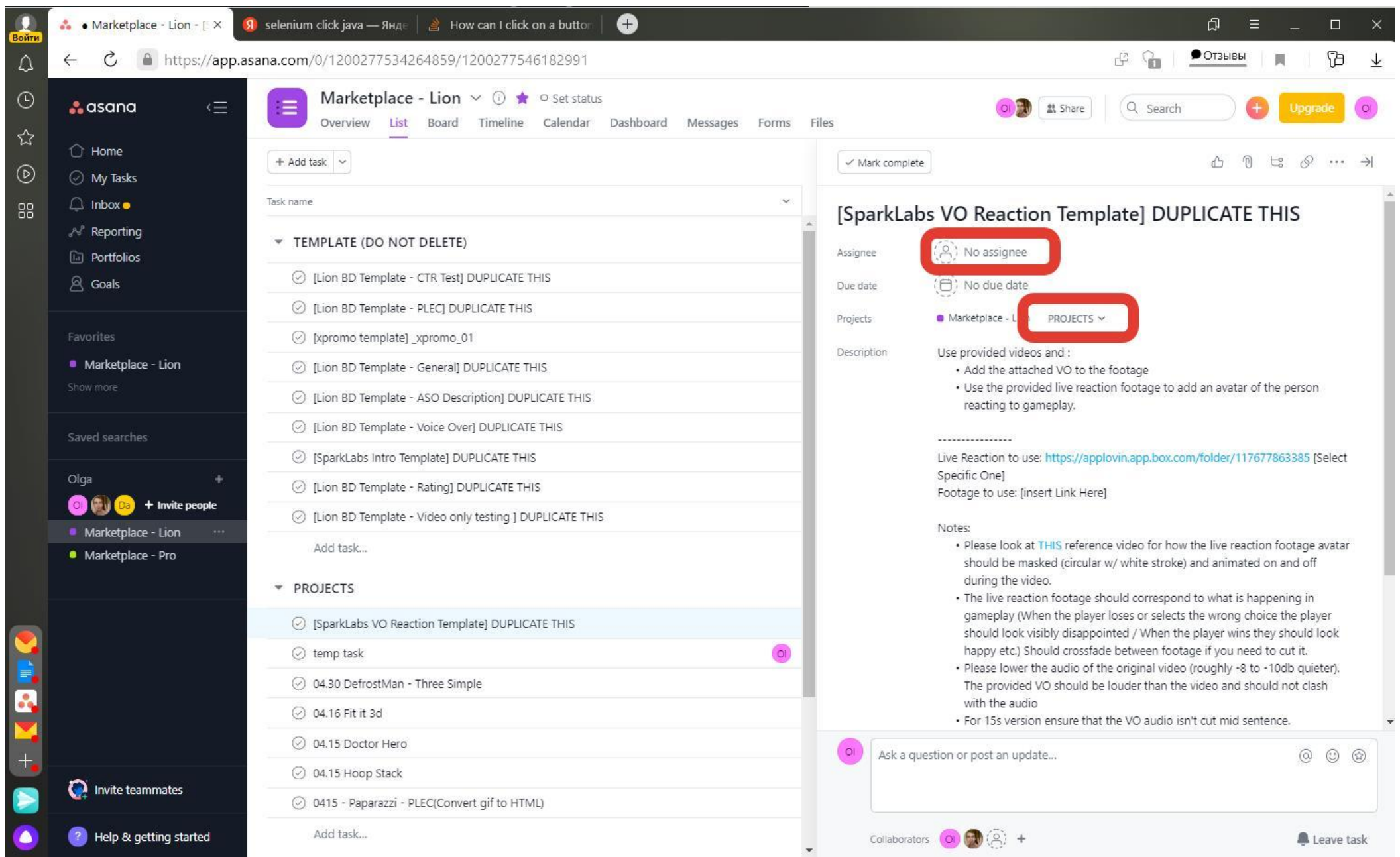
При начале ожидания нового задания на телефон приходит подтверждение о запуске сервиса "Waiting for new tasks". На ПК при этом в окне появляется та же надпись в поле ввода. Остается возможность вставить ссылку и нажать "go" в окне + боте телеграмм.

4. При появлении такого задания проверяется с "Белым списком создателей задания" из txt файла creator этого задания (В API должно быть поле task). При создании задания нужным человеком на телефон приходит сообщение, содержащее
 - Название задания
 - Кто создал задание
 - Описание задания (task description)
 - Активная ссылка в браузере на задание (вида <https://app.asana.com/0/1164252359717169/1200771924704629>)

И варианты реакции от пользователя "Catch" и "Cancel Task". В окне на ПК то же самое инфо + 2 кнопки. Происходит ожидание реакции пользователя 5 минут, в случае отсутствия действия переход программы к п.2 и долгое ожидание команды от пользователя.

При реакции пользователя "Cancel Task" приложение продолжает мониторить проект на создание новых заданий, написав "Waiting for new tasks again". При "Catch" в браузере в фоне работы ПК открывается ссылка на проект. Вводится логин/пароль (из txt файла) и запоминаются Cookies для шустрого захода в браузер в след. Раз. Тут использование API не подходит, т.к. Там нельзя обращаться очень часто. Нужно проверять поля дальше с частотой примерно 0,05с (минимально возможное время)

В браузере в бесконечном цикле приложение ждет чтобы task оказался в разделе "Название раздела" из txt файла анализируя выделенное на скриншоте ниже поле.



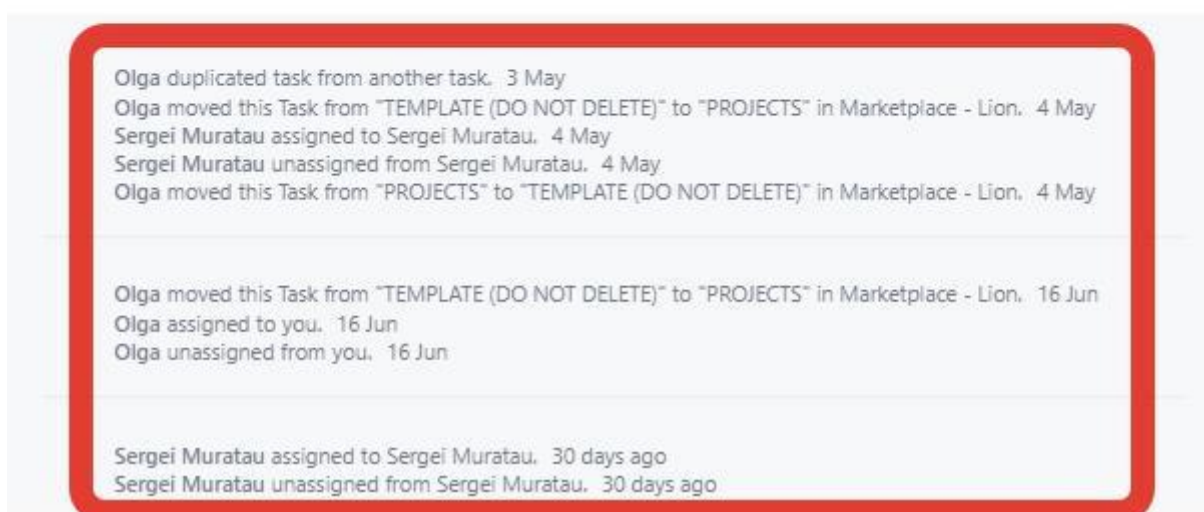
Если поле "Раздел" стало с нужным значением (из txt файла), то запускается следующий бесконечный цикл (тоже <0.05с) по анализу поля задания "Assignee".

Когда в нем появляется текст "No assignee" (как на скриншоте) то браузеру/сайту передается сочетание клавиш "Tab + M" что приводит к появлению в поле "Assignee" залогинившегося пользователя. Через 3 секунды на телефон / окно программы передается информация, которая внизу task.

- The live reaction footage should correspond to what is happening in gameplay (When the player loses or selects the wrong choice the player should look visibly disappointed / When the player wins they should look happy etc.) Should crossfade between footage if you need to cut it.
- Please lower the audio of the original video (roughly -8 to -10db quieter). The provided VO should be louder than the video and should not clash with the audio
- For 15s version ensure that the VO audio isn't cut mid sentence.

Please tag [Insert Designer Name] when task is done

+ Add subtask



Дело в том, что на task хотят подписаться другие люди и по этим "логам сервера" можно понять кто был первый. Иногда нужно раскрыть список логов, нажав ссылку "Show updates":



Так же еще раз передается активная ссылка.

Программа переходит в режим ожидания команды п.2 и долгое ожидание команды от пользователя.

Если с ТГ в любое время приходит "stop" то программа закрывается на ПК + эта возможность всегда на ПК при нажатии на крестик окна.