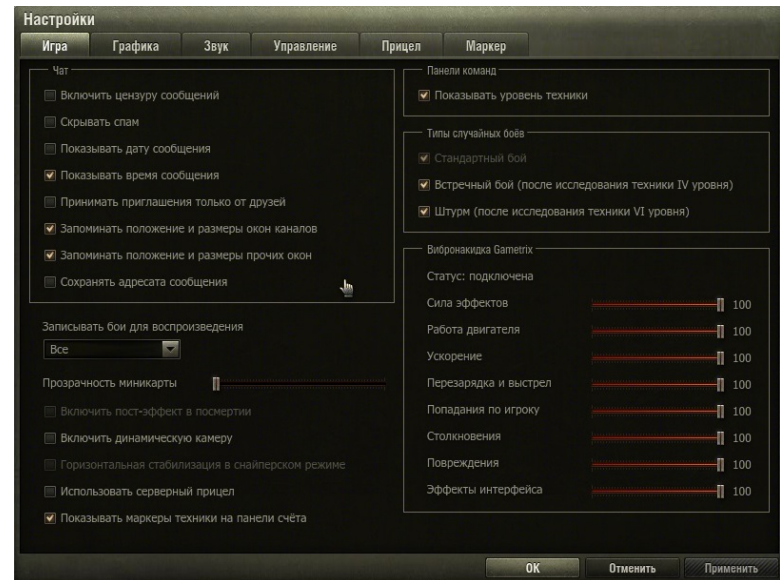




Режим разделенного экрана и
поддержка геймпадов в "Мире
танков"

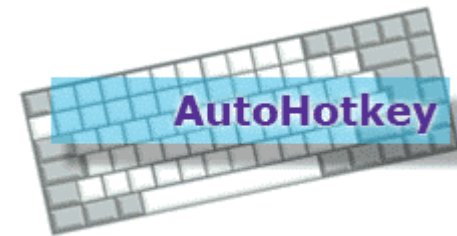
Реализация тактильной обратной связи (force feedback)

- Отдельный мод, использующий функционал XVM (eXtended Visualization Mod), язык программирования Python и микрофреймворк Flask.
- В качестве игровой вибронакидки Gametrix мод представляет двигатели Xinput геймпада.
- Для вибрации используются оригинальные файлы от вибронакидки (которые готовились специально звукорежиссером).



Эмулятор клавиатуры и мышки в игре

- Псевдомод ,использующий программу AutoHotkey_L с собственным языком программирования сценариев.
- Реализация практически любых макросов для управления в игре.
- Простота написания собственных скриптов и макросов, обширная поддержка сообществом.
- Автоматический запуск эмулятора с игрой.



Automation. Hotkeys. Scripting.



Динамический газ и тормоз/задний ход

- Мод, расширяющий функционал управления танком.
- В связке с эмулятором клавиатуры/мыши на AutoHotkey_L позволяет «погонять» на танках как на гоночных болидах.
- Возможность использования для любых альтернативных устройств управления с осями (рули, джойстики и прочее).



Разделенный экран (Split Screen)

- Реализация концепции «Разделенного экрана», позволяющая играть вдвоем (втроем/вчетвером), на своих аккаунтах, в отдельных клиентах «World of Tanks», с различных устройств управления на одной системе отображения (ТВ/проектор/видеостена и т.д.).



- Мод, позволяющий с достаточной плавностью управлять в неактивном окне клиента камерой.
- Для каждого устройства поддерживающего Xinput вибрацию – вибрация своя.

Более подробное описание,
установка, настройка и поддержка
доступны:

- Официальный форум World of Tanks.
- Форум русскоязычного сообщества AutoHotkey «Серый форум».
- Форум поддержки XVM «Korean Random».

Удачи в боях!